Задание проекта (ТЗ)

При создании проекта мы поставили себе такие цели:

∙ Сделать рабочую игру, которую будет интересно пройти

∙ Интуитивно понятный и красивый дизайн

∙ Нарисовать авторские спрайты

∙ Написать читаемый код, без “костылей”, а также с комментариями

∙ Сделать выбор уровня, под возможности любого игрока

∙ Учесть все нюансы движений монстров и игрока

∙ Использовать почти все изученные материалы

∙ Записывать результаты